

Bienvenue



Nous espérons
que vous
trouverez
du plaisir à
utiliser ce jeu.

Les règles ci-après
sont générales
et peuvent être adaptées.

Les questions posées,
les personnages mentionnés
ainsi que les citations bibliques
permettent aux participants
d'approfondir
leurs connaissances
tout en jouant.

Règle du jeu

Ce jeu est formé de 15 séries de 4 cartes formant une famille. Chaque famille est attribuée à un sujet biblique.

Quand les 60 cartes ont été distribuées entre les joueurs, chacun s'efforce de compléter ses familles en demandant aux autres joueurs les cartes qui lui manquent. Il garde la parole jusqu'au premier refus essuyé, la personne qui a refusé prenant alors la parole.

On ne peut demander une carte sans en avoir déjà une ou plusieurs de la même famille. Dès qu'une famille est complète, on la met de côté; celui qui réunit le plus grand nombre de familles, une fois la partie terminée, a gagné.



Philippes

La ville où Paul et Silas chantèrent
dans la prison les louanges de Dieu.

Actes 16, 25

La ville où Paul fit un remarquable
discours à l'Aréopage.

Actes 17, 22

La ville où Paul travailla un an et six
mois, faisant des tentes et annonçant
l'évangile.

Actes 18, 3 et 11

La grande métropole où Dieu appela
Paul à rendre aussi témoignage.

Actes 23, 11



Euphrate

L'une des quatre rivières
qui sortaient du jardin d'Eden.

Genèse 2, 14

Le fleuve dont les eaux
furent changées en sang.

Exode 7, 20

Le fleuve que les fils d'Israël
traversèrent à sec.

Josué 3, 17

Le fleuve au bord duquel
Esdras publia un jeûne.

Esdras 8, 21



Sichar

Le puits près duquel Abraham planta un tamarisc et habita.

Genèse 21, 33 et 22, 19

Le puits près duquel Isaac méditait lorsqu'il vit arriver Eliézer et Rebecca.

Genèse 24, 62, 63

Le puits d'eau vive que les serviteurs d'Isaac creusèrent.

Genèse 26, 19, 20

Le puits où Jésus rencontra, au milieu du jour, une femme samaritaine.

Jean 4, 5, 6